

# 2024年甘肃省职业院校技能大赛高职学生组

## 文化艺术大类原创插画设计赛项竞赛规程

### 一、赛项名称

赛项名称：原创插画设计

原创插画设计是一种绘画与设计紧密结合的视觉艺术表现形式，广泛应用于现代人们生活 and 现代设计的多个领域，是现代设计艺术中的重要表现内容。原创插画设计强调以原创为主，并以较强的实践性、探索性为特点，通过对作品的创意构思、艺术表现，以其直观的形象性，真实的生活感和美的感染力，在现代设计中占有特定的地位，已广泛用于现代设计的多个领域，涉及到文化活动、社会公共事业、商业活动、影视文化等各个方面。

赛项类别：个人赛

组队要求：1名选手，限报1名指导教师

赛项组别：高职学生组

专业大类：文化艺术大类

### 二、竞赛目的

本次大赛的举办旨在让社会领略新时代青年的创造力，了解新时代插画艺术的创作思维，同时为插画创作者们搭建一个具有艺术创新的交流平台。通过比赛的相互交流，能进一步促进甘肃省高职院校美术、艺术设计人才培养，同时还可以提升学生的专业技能。通过认真组织本次大赛，将大赛成果转化为优质教学资源，有效促进我省插画艺术、平面设计、广告设计、产品设计、游戏动漫设计等相关专业的发展。

### 三、竞赛时间、地点

1. 报名时间：甘肃省教育厅统一组织
2. 报到时间：第 1 天
3. 竞赛时间：第 2 天
4. 竞赛地点：兰州石化职业技术大学西固东校区（兰州市西固区山丹街1号）

**备注：**具体以选手报到后领取的纸质竞赛规程为准。

#### **四、 竞赛内容**

竞赛内容参考国家职业院校技能大赛要求，实现“岗课赛证”融通的理念，体现专业核心能力与核心知识、涵盖丰富的专业知识与专业技能点。参赛选手可选择手绘插画和数字插画任意一种方式参赛，于2024年1月1日前将竞赛方式回执表发至指定邮箱:2428219620@qq.com，详见附件《原创插画设计竞赛回执表》。

##### **1. 命题创作（现场抽题）**

（1）手绘插画（手绘插画现场创作，占100%分值）

手绘插画作品大小要求为 4K纸；手绘工具、颜料由选手自行准备。

（2）数字插画（数字插画现场创作，占100%分值）

数字插画作品大小要求为A4 幅面（21cm×29.7cm），分辨率 300 像素/英寸。

比赛现场不可携带、使用任何储存设备，若在比赛中使用将取消竞赛资格。

**备注：**比赛命题以当天抽取命题为准，随机抽选。

##### **2. 比赛时间**

现场比赛时间（4小时）

##### **3. 表现形式**

手绘插画工具、材料及表现形式不限；数字插画以赛场提供的软件创作。

## 五、 竞赛规则

1. 原创插画设计赛项是个人赛项。所有参赛选手须为各职业高等院校(含技工院校)全日制在校学生, 技师学院高级工、预备技师班学生。

2. 本次大赛每个学校配领队1人, 手绘插画和数字插画作品在一起评选, 每1名选手, 限报1名指导教师参赛, 指导教师应是参赛学校教师。

3. 选手报到和竞赛时需持本人身份证、学生证等有效证件。

## 六、 竞赛环境

1. 赛项在兰州石化职业技术大学西固东校区举行。

2. 按照选手报名需求, 分设手绘赛区和数字插画赛区。

## 七、 技术规范

1. 赛项规程和样题命制团队由学校、行业、企业专家构成。

2. 原创插画作品要符合命题创作要求和主题要求。手绘插画的颜料和工具由选手自带, 材料不限; 数字插画使用现场提供的软件、工具和存储设备, 不得使用自带设备。

## 八、 技术平台

1. 手绘插画赛区: 赛场光线充足, 通风良好, 有必要的安全防范措施, 每个赛位配有桌椅, 选手创作时互不干扰。

2. 数字插画赛区(机房): 赛场光线充足, 通风良好, 有必要的安全防范措施。计算机能达到数字插画要求, 并安装配备Photoshop2018、Illustrator2018、SAI2.0三种软件, 赛场提供数位板, 数位板品牌: Wacom, 型号: Intuos5 PTH-651, 规格: 感应区尺寸 223.5\*197.1mm、压感级别 2048。

## 九、 评分办法

1. 评分原则

评分重点考察参赛选手对主题的创意思维能力，画面表现能力和设计综合运用能力，注重作品的原创性，凡有作品内容涉及抄袭或借鉴比重过大，一经发现，成绩无效。

## 2. 计分办法

最终成绩（100%）=主题表达与创意（25%）+造型与构图（20%）+黑白关系与色彩关系（30%）+技法与技巧（25%）

## 3. 评分细则

手绘和数字插画两种参赛方式，画面评分标准一致，具体如下：

总分：100分

评判说明：

1. 政治方向不正确，出现低俗、色情、暴力等内容的作品，根据程度做降级或取消参评资格处理。

2. 作品中出现透露作者信息的情况，依程度做降级或取消参评资格的处理。

3. 数字绘画，因设备等故障的客观原因导致作品未保存的，给予补时；因选手个人原因未保存作品的，根据实际情况（完全未保存、部分保存）做取消参评资格或酌情给分。

评分内容	评分细则	评分占比
主题表达与创意	作品主题明确	15
	画面有创意，有新意	10
造型与构图	作品能体现造型能力	10
	构图合理，具有形式美感	10
黑白关系与色彩关系	黑白创作要求：黑、白、灰关系明确	15

	彩色创作要求：色彩关系和谐，有表现力	15
技法与技巧	具备基本技法	15
	有一定的创作、表现技巧	10

## 十、奖项设定

按实际参赛人数的10%、20%、30%（小数点后一位四舍五入）分设一、二、三等奖。其他情况按照竞赛规程总则执行。

## 十一、申诉与仲裁

1. 各参赛队对不符合赛项规程规定的仪器、设备、工装、材料、物件、计算机软硬件、竞赛使用工具、用品，竞赛执裁、赛场管理、竞赛成绩，以及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉，申诉主体为参赛队领队。

2. 申诉启动时，参赛队应向赛项仲裁组递交领队亲笔签字的书面报告。书面报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

3. 提出申诉的时间应在比赛结束后(选手赛场比赛内容全部完成)2小时内。超过时效不予受理。

4. 赛项仲裁组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向比赛监督员提出申诉，由监督员传达最终仲裁结果。

5. 申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

6. 申诉方可随时提出放弃申诉。

## 十二、赛项安全

竞赛区域放置消防设施和张贴应急疏散通道标识，赛区做好必要的安全防护措施。

### 十三、其他

承办院校：兰州石化职业技术大学

联 络 人：丑老师

联系方式：13239689960

电子邮箱：2428219620@qq.com

大赛QQ群：436136991

附件：甘肃省职业院校技能大赛“原创插画设计”选手参赛回执表

甘肃省职业院校技能大赛“原创插画设计”选手参赛回执表					
选手姓名	学校	专业	联系方式	竞赛方式 (手绘插画)	竞赛方式 (数字插画)
				<input type="checkbox"/> 水粉 <input type="checkbox"/> 水彩 <input type="checkbox"/> 马克笔 <input type="checkbox"/> 色粉 <input type="checkbox"/> 综合	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
注：每位选手限选1项。请在所选竞赛方式的□中打√。					